

John Araya Echeverria

johnae1205@gmail.com | [linkedin.com/in/johnaraya](https://www.linkedin.com/in/johnaraya) | <https://github.com/JohnArayaE>

Perfil Profesional

Estudiante de Ingeniería de Software con sólida experiencia y conocimientos en desarrollo de software, aplicaciones web, bases de datos y resolución de problemas. Enfocado en aplicar mis habilidades técnicas para crear soluciones y seguir creciendo en un entorno dinámico, colaborativo y desafiante.

Experiencia

Proyectos académicos

Aplicación web de gestión de viajes – Laravel

- Desarrollo de una aplicación web inspirada en la plataforma Uber, con roles de usuario diferenciados para administradores, operadores y conductores.
- Desarrollo de un sistema backend API RESTful con Laravel para gestionar usuarios, viajes, solicitudes de viajes, vehículos y operaciones basadas en roles.
- Integración de una interfaz frontend con la API de Laravel para consumir y mostrar datos en tiempo real.
- Implementación de control de acceso basado en roles para los perfiles de administrador, operador y conductor.
- Uso de una plantilla frontend adaptada a los requisitos del sistema y conectada a los servicios del backend.

Experiencia de liderazgo

Scrum Master — Comunidad universitaria, 1 año

- Coordiné las actividades del equipo y la distribución de tareas.
- Facilité las reuniones de Scrum y la planificación de sprints.
- Apoyé la comunicación del equipo y el seguimiento del progreso.
- Ayudé a identificar y resolver los obstáculos del proyecto.

Educación

Técnico Profesional de Limón

Bachillerato de secundaria

Limón, Costa Rica

2023

Universidad Tecnica Profesional

Diplomado en Tecnologías Informáticas

Area de estudio: Ingeniería del Software

Alajuela, Costa Rica

Graduado en Junio 2026

Habilidades

- Trabajo en equipo
- Liderazgo
- Adaptabilidad
- Disciplina
- Excelentes relaciones interpersonales
- Lenguajes: Español, Inglés B2

Adicional:

Licencia de conducir vigente

Visa estadounidense vigente

Proyecto de realidad aumentada – Unity / Comunidad universitaria

- Colaboré durante más de un año en un proyecto comunitario universitario centrado en recrear el Parque Central de Ciudad Quesada, Alajuela, utilizando Unity.
- Participé en el desarrollo de una experiencia de realidad aumentada para presentar espacios del mundo real en un entorno digital interactivo.
- Contribuí a la creación e integración de entornos 3D, recursos (assets) y elementos interactivos dentro de Unity.
- Trabajé con un equipo multidisciplinario para planificar, probar y mejorar la experiencia de usuario de la aplicación.
- Trabajo en un chatbot que utiliza Qdrant como base de datos vectorial para buscar y recuperar información del proyecto.

CommunityHub – Aplicación Web

- Desarrollé una aplicación web full stack utilizando Nuxt.js y Vue.js para el frontend, Node.js y Express para la API REST del backend, y MongoDB Atlas con Mongoose para el almacenamiento y gestión de datos.
- Implementé tres roles de usuario: Usuario, para explorar e inscribirse en eventos; Organizador, para crear y administrar eventos; y Administrador, para gestionar usuarios, categorías y contenido de la plataforma.
- Implementé autenticación mediante JWT y control de acceso basado en roles.
- Integré AWS Lambda y Amazon EventBridge para automatizar el envío de notificaciones de recordatorio de eventos a los usuarios registrados.

Habilidades Tecnicas

- Programación & Web: Python, Java, C#, PHP, JavaScript, TypeScript, HTML5, CSS3, Vue.js, Nuxt.js, Laravel, Django, FastAPI, Node.js and Express.js
- Bases de Datos: SQL, PostgreSQL, SQL Server, MongoDB, Firebase Firestore, Qdrant.
- Nube & Herramientas de desarrollo: AWS, Microsoft Azure, Git, GitHub, Docker, Postman.